**Sentier n°2 – Du Village au Mont Cindre :**

**Du point 1 à 4 :**

* Trouve un élément de couleur bleu : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* Trouve un élément de couleur jaune : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* Trouve un élément de couleur vert : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* Trouve un élément de couleur gris : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* Trouve un élément de couleur marron : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* Trouve un élément de couleur rouge : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* Trouve un élément de couleur violet : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* Trouve un élément de couleur noir : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* Trouve un élément de couleur orange : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* Trouve un élément de couleur blanc : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Du point 4 à 7 :**

Récolte des éléments naturels et imagine que tu pourrais en faire une œuvre d’art…

**Du point 7 à 9 :**

Avec ce que tu as récolté, nous te proposons te faire du land art !

Qu’est-ce que c’est ? Le land art est la réalisation d'œuvres artistiques à l'extérieur avec des matériaux trouvés dans la [nature](https://fr.vikidia.org/wiki/Nature) (du bois, du sable, des pierres, des coquillages, des feuilles, des pétales de fleurs...). C'est un art qui peut se pratiquer partout dehors (sur la neige, dans les forêts, sur la plage ...). Mais il ne faut pas oublier de [photographier](https://fr.vikidia.org/wiki/Photographie) les œuvres réalisées car elles sont éphémères ! Maintenant, à toi de jouer !

**Du point 9 à 11 :**

Gare à toi ! Dans cette partie du chemin nous imaginons que nous traversons un lac au crocodile. Marche sur des pierres, des racines ou de petits éléments en hauteur en faisant bien attention pour ne pas te faire dévorer !

**Du point 11 à 12 :**

Compte absolument toute les marches que tu vas gravir, sans en oublier une !

**Du point 12 à13 :**

Fait une petite pause sous un grand arbre du Parc de la Mairie, et si tu faisais une petite partie d’un, deux, trois soleil ?

**Du point 13 à 14 :**

Pour cette partie de ta promenade, il faut te trouver un nom Médiéval, au Moyen-Âge, la tradition voulait qu'on ajoute après le prénom un petit nom qui indiquait :

* un trait physique de la personne : Guillaume le Grand, Bertrand le Borgne...
* un lieu d'habitation : Cyriaque de la Grand-Place
* un métier : Antoine le charpentier
* un pays ou une région : Aliénor la bretonne.

Maintenant part à la recherche d’une croix de templier sur le mur Est de l’ancienne église, des meurtrières du château et du vieux puit dans la cour du château.

**Du point 14 à 16 :**

Demande à / aux adulte(s) qui t’accompagne de trouver des éléments naturels (écorce, cailloux, feuille, fleur… sans que tu ne les vois. Ferme les yeux et essaie de deviner !